

Manuela Benedetti

Data di nascita: [REDACTED] | Nazionalità: [REDACTED] | Sesso: [REDACTED] | Numero di telefono: [REDACTED]
[REDACTED] | Indirizzo e-mail: [REDACTED] |
Indirizzo: [REDACTED]

ESPERIENZA LAVORATIVA

CONSULENTE INFORMATICO E SVILUPPATRICE IOS – ECHELON ITALIA SRL – 01/01/2014 – Attuale

- Attività di consulenza riguardante tutte le app dei clienti, dall'analisi tecnica alla progettazione
- Attività di sviluppo iOS delle app

CONSULENTE INFORMATICO E SVILUPPATRICE IOS – BORSA MERCI TELEMATICA ITALIANA – 01/09/2021 – Attuale

- Attività di consulenza riguardante tutte le app dei clienti, dall'analisi tecnica alla progettazione
- Attività di sviluppo iOS delle app

CONSULENTE INFORMATICO – APPLOAD SRL - BE READY SOFTWARE

Attività di consulenza per le aziende clienti di AppLoad e Be Ready Software.

[Gennaio 2025 - attuale]

Promoshops Srl

Studio della concorrenza, analisi funzionale e tecnica, consulenza sulla progettazione e design delle app iOS e Android dei clienti di Promoshops, operanti nel settore dei supermercati (esempio app di Sisa e Sigma)

[Gennaio 2025 - attuale]

JAcademy Srl

Studio della concorrenza, analisi funzionale e tecnica, consulenza sulla progettazione e design delle app iOS e Android, del gestionale e del sito web per la visibilità e gestione dei flussi interni all'azienda

[Gennaio 2025 - attuale]

LeMarche

Analisi di mercato, studio di fattibilità, analisi funzionale e tecnica e progettazione delle app iOS e Android de "Le Marche", app per la promozione turistica (attività, comunicazioni, eventi) della Regione Marche

[Giugno 2025 - attuale]

Sarni Ristorazione

Analisi e progettazione delle app iOS e Android per la fidelizzazione dei clienti di Sarni Ristorazione

[Genn 2023 - Dic 2023]

ViViBanca Spa

Sviluppo app iOS e Android per gli operatori della banca

Esempi di PIATTAFORME WEB e GESTIONALI IN CLOUD:

[Genn 2024 - attuale]

Consulenza e Selezione

Analisi e progettazione di un gestionale in cloud utile per la gestione dei concorsi pubblici, dalla creazione di un concorso con le relative domande, all'espletamento del concorso tramite tablet, alla valutazione finale di ogni candidato.

CEO – APPLOAD SRL - BE READY SOFTWARE – 30/06/2016 – Attuale

[28-09-2022 - attuale]

Costituzione di Appload Srl e sviluppate:

- app iOS e Android

- piattaforme Web
- gestionali in cloud
- intelligenza artificiale

Esempi di **APP**:

[Ott 2022 - attuale]

Telepass e T Business

Sviluppo evolutive iOS e Android delle app sia per privati che per aziende e partite iva di Telepass Spa.

[Gennaio 2025 - attuale]

LeMarche

Analisi di mercato, analisi funzionale e tecnica, progettazione e sviluppo delle app iOS e Android de "Le Marche", app per la promozione turistica (attività, comunicazioni, eventi) della Regione Marche.

[Giugno 2025 - attuale]

Sarni Ristorazione

Analisi, progettazione e sviluppo delle app iOS e Android per la fidelizzazione dei clienti di Sarni Ristorazione.

[Luglio 2023 - attuale]

VegaControl

Analisi, progettazione e sviluppo app iOS e Android per la gestione e manutenzione degli ascensori Vega tramite app.

[Genn 2023 - Dic 2023]

ViViBanca Spa

Sviluppo app iOS e Android per gli operatori della banca.

[01/07/2016 - attuale]

Sviluppate diverse app per smartphone e tablet iOS e Android seguendo dalla raccolta requisiti fino alla pubblicazione.

Esempi di **PIATTAFORME WEB e GESTIONALI IN CLOUD**:

[Genn 2024 - attuale]

Consulenza e Selezione

Analisi, progettazione e sviluppo di un gestionale in cloud sviluppato in PHP e Laravel per la parte backend e in Vuejs per la parte frontend. Gestionale utile per la gestione dei concorsi pubblici, dalla creazione di un concorso con le relative domande, all'espletamento del concorso tramite tablet, alla valutazione finale di ogni candidato.

Esempi di **AI**:

[Genn 2024 - Dicembre 2025]

K2 Systems GmbH

Labelling, analisi e sviluppo di un algoritmo AI per il rilevamento di ostacoli sui tetti.

Per la Be Ready Software:

Alcuni esempi di app sviluppate:

- ITA, la nuova app di Alitalia, sezione Prenotazione
- Rome MED Dialogues 2018 per il Ministero degli Esteri, poi Rome MED Dialogues 2019.
- Hub Young e Hub Kids per Mondadori
- APP24PA per il Sole 24 ore
- IT-Alert per la protezione civile
- Misericordie,
- app del comune di Castiglione della Pescaia,
- Fertility acadeMe Lisbon per un congresso medico tenuto a Lisbona,
- COIN per la catena di negozi coin,
- UBIMOL per corsi e libri digitali,
- JON Guest collegato al gestionale JON per parrucchieri e estetiste, JAcademy per gestione di prenotazioni per un'accademia.

Per le app iOS è stato utilizzato:

- Swift 2, poi Swift 3, Swift 4 e Swift 5
- Xcode 7.3.1 fino a Xcode 12
- Framework e librerie rilevanti: Realm, Alamofire
-

Per le app Android è stato utilizzato:

- Google Android API 23 fino alla 28 e Kotlin
- Android Studio 2.1.1 e Android Studio 3
- Framework e librerie rilevanti: Realm, Retrofit2

[02/02/2017 - attuale] Analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo di gestionale software con database in cloud e replicazione del database, con l'utilizzo di:

- Java 8
- MySQL 5.7
- Maven 3.3.9
- Tomcat 9
- ZK 8
- Hibernate 5.2.6
- Spring 4.3.5
- IDE: Eclipse Neon
-

Il gestionale si compone anche di due app mobile sviluppate sia in Android che in iOS con l'utilizzo di:

- Swift 4.0.2
- XCode 9.2
- Google Android API 26
- Android Studio 2

DOCENZA NELL'AMBITO DEL LABORATORIO DI "DIGITALIZZAZIONE" - ON THE ROAD SOCIETÀ COOPERATIVA SOCIALE - 17/05/2022 - 31/05/2022 - SAN BENEDETTO DEL TRONTO

"Migrant At Work - M.A.W.", contributo della Regione Marche in riferimento all'Avviso DDPF n. 206/GML del 10/05/2021, nell'ambito dei Fondi FAMI - Fondo Asilo Migrazione e Integrazione 2014-2020: Ob. Specifico: 2. Integrazione/ Migrazione legale, Ob. Nazionale: ON 2 PRIMA: Progetto per l'Integrazione lavorativa dei MigrAnti "MIGRANT.NET" Cod prog. PROG-2457 CUPB74E18000050007" di cui è ente partner On The Road Società Cooperativa Sociale

DOCENTE ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE "E. DIVINI" DI SAN SEVERINO MARCHE - ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE "E. DIVINI" DI SAN SEVERINO MARCHE - 01/02/2022 - 30/04/2022

attività di formazione per la realizzazione del Progetto PON FSE FDR "Apprendimento e socialità" - MODULO "Programmazione MacOS" per lo sviluppo di app iOS con linguaggio di programmazione nativo Swift.

FREEFORMERS CERTIFIED DIGITAL COACH - FREEFORMERS E FACEBOOK - 30/11/2018 - 30/11/2018

Coach nelle scuole superiori per la formazione digitale.

INSEGNANTE DI INFORMATICA BASE E SOCIO DELL'ASSOCIAZIONE "CODINGGIRLS" - FONDAZIONE MONDO DIGITALE - 11/10/2014 - 01/03/2017 - ROMA, ITALIA

Partecipazione ad eventi locali e nazionali di coding come insegnante di programmazione di base ai ragazzi dai 5 ai 20 anni.

Le lezioni variano in base all'età dei ragazzi e forniscono un'introduzione alle seguenti tecnologie:

- Leap Motion e Scratch
- Scratch 2
- OzobotBit 2.0
- Kodu Game Lab

Principali eventi a cui ho partecipato:

- [27-11-2017] Interconnessioni - Agenda Digitale dell'Umbria: partecipato come organizzatrice dell'Health Hackathon, Digitale per la 3° età.
- [08/11/2017 - 09/11/2017][14/11/2016 - 25/11/2016][02/11/2015 - 08/11/2015][12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy. Ho partecipato come tutor alle lezioni e all'hackathon finale che prevedeva la costruzione di un gioco con Scratch 2. Ho anche partecipato come Speaker alla conferenza tenuta nell'ambasciata americana il 03/11/2015.
- [14/12/2015] Cultura dell'innovazione: L'obiettivo dell'evento "La complessità e la cultura dell'innovazione", promosso dall'Ufficio scolastico del Molise, è realizzare un' incisiva azione divulgativa e contaminativa sul Piano Nazionale Scuola Digitale, anche da un punto di vista pratico. Io ho partecipato tenendo un laboratorio sul coding.
- [01/12/2015] Microsoft Edu Day: giornata dedicata al coding, tenuta nello spazio Roma Eventi a piazza di Spagna in collaborazione con Miur, Usl Lazio e patrocinio dell'Agenzia per l'Italia digitale. Io ho partecipato tenendo un laboratorio di Kodu Game Lab e come speaker alla conferenza.
- [dal 20/07/2015 al 24/07/2015] Ottenuta certificazione per la partecipazione al corso estivo "Coding Summer School" su Javascript-Leap Motion-Drone organizzato dalla Cambridge Coding Academy della Cambridge University
- [03/06/2015] Partecipazione alla diretta televisiva di The Innovation Game su Repubblica Tv

- [12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy
-

PROGRAMMATRICE – SCHEMA31 S.P.A – 21/09/2015 – 29/06/2016 – ROMA, ITALIA

[22/09/2015 - 30-06-2016] Applicazione mobile ottimizzata per IOS e Android: analisi, usabilità, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- Phonegap 5.4.1
- React Native 0.25
- Cordova
- Javascript
- JQuery mobile
- HTML 5
- CSS 3
- IDE: XCode 7.2, Android Studio 1.4.1

PROGRAMMATRICE MOBILE – TARDINI – 08/03/2015 – 30/07/2015 – MACERATA, ITALIA

Progettazione e sviluppo di un'applicazione Android costituita da un'attività front-end per lo scansionamento di documenti e da un servizio in background per il tracciamento delle vetture tramite GPS. Utilizzo di:

- Google Android API 21
- IDE: Android Studio 1.3.1
- Logger: log4j 1.2

PROGRAMMATRICE – ENERGEE3 – 18/04/2013 – 17/09/2015 – ROMA, ITALIA

[04/05/2015 - 18/09/2015] Progetto Web Platform presso Adriatic LNG: studio di fattibilità, strutturazione database, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.2
- Hibernate 4.3
- ZK 5.0
- Spring 4.0
- MySql 5.6
- Application Server: JBoss 5
- Logger: Log4j
- IDE: Eclipse

[13/04/2015 - 21/05/2015] Progetto Cruscotto presso BNL: raccolta requisiti, stima, strutturazione database, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- PHP 5.4
- MySQL 5.6
- CSS 3
- JavaScript

[18/05/2013 - 30/03/2015] Progetto Sistema Indennitario presso CCSE(Cassa Conguaglio Settore Elettrico): analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- JAVA 6
- Maven 3.0
- Hibernate 3.2
- ZK 5.0
- Spring 3.0
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 6
- Logger: Log4j
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8
- IDE: Eclipse

[03/03/2014 - 16/05/2014] Applicazione web per raccolta dati e statistiche su Twitter tramite le Streaming API e le Search API. Ruoli svolti: studio di fattibilità e stima, configurazione ambiente, progettazione, analisi funzionale e tecnica, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.0
- ZK 5.0

- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- Logger: Log4j
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8
- IDE: Eclipse

[01/07/2013 - 02/08/2013 e 09/09/2012 - 12/10/2013] Sviluppo lato backend presso BNL: analisi tecnica e sviluppo tramite

- JAVA J2EE
- MySql 5.5
- IBM DB2
- Application Server: WebSphere
- IDE: IBM RAD

[01/06/2013 - 30/06/2013] Formazione su Liferay: installazione e configurazione del portale Liferay su Netbeans IDE, conoscenza dell'architettura di una portlet e la creazione di portlet di base tramite:

- Liferay Portal CE 6.1
- Struts 1.3
- Hibernate 3.2
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- IDE: NetBeans

[19/04/2013 - 17/05/2013] Formazione sull'usabilità: valutazione euristica riguardante l'usabilità di un sito web e regolamentazione di prototipi Web tramite:■ Axure RP 6.5

MAKER – MAKER FAIRE ROME – 15/10/2015 – 17/10/2015 – ROMA, ITALIA

Partecipazione come maker alla Maker Faire di Roma. Esposizione di Bolt 2.0, un dispositivo domotico basato su Arduino che permette la gestione e il controllo di un acquario da remoto.

Le tecnologie utilizzate sono:

- Arduino
- PHP
- HTML
- CSS

PROGRAMMATRICE – ASSOCIAZIONE CULTURALE SOTTORADICE – 08/06/2014 – 28/07/2014 – MACERATA, ITALIA

Progettazione e sviluppo di un sito internet con l'utilizzo di:■ Joomla 3.3.2■ MySQL 5.6.15■ PHP 5.5■ HTML 5■ CSS 3

PROGRAMMATRICE – BNR ENERGIA – 31/05/2012 – 30/07/2012 – ROMA, ITALIA

Sviluppo di un sito internet tramite:■ Joomla 2.5■ MySql 5.5

STAGISTA IN MARKETING E COMUNICAZIONE – COLUMBUS ITALIA – 31/03/2007 – 29/04/2007 – CORRIDONIA (MC), ITALIA

Svolgimento delle funzioni base della pubblicità: raccoglimento informazioni pubblicitarie, sintetizzazione del materiale e abbozzo idee pubblicitarie.

FOTOMODELLA – DIVINA DI BRANCIANI DANIELA – 19/07/2009 – 24/07/2014 – TOLENTINO, ITALIA

Fotomodella per accessori da sposa.

SEGRETARIA – DIPARTIMENTO DI INFORMATICA DE “LA SAPIENZA” – 10/01/2010 – 20/12/2012 – ROMA, ITALIA

Lavoro nella segreteria didattica per ricevimento studenti e organizzazione riguardante orari didattici, disposizioni esami, ricevimento professori.

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

15/09/2013 – 09/01/2017 Roma, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA Università degli studi di Roma "La Sapienza"

Laurea conseguita con una media di 30/30 e votazione finale di 110/110 e lode.

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Acquario domotico per il controllo remoto dei sensori posti in un acquario e per effettuare azioni, come dare da mangiare ai pesci, tramite:
 - Arduino
 - Php
 - HTML
 - CSS
- Progetto per l'estrazione di informazioni da Twitter con conseguenti calcoli di statistica (es:PageRank) e tecniche di clustering
 - Java 7
 - Maven
 - Spring
- Ruolo di User Research per la progettazione di un'applicazione mobile per il museo di antropologia della Sapienza

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Project Management
- Tecniche e algoritmi di Machine Learning
- Tecniche e algoritmi per l'estrazione di informazioni dal web e dai social network
- Tecniche e algoritmi per sistemi distribuiti
- Usabilità di siti web e applicazioni mobile
-

21/09/2008 – 12/03/2013 Roma, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA Dipartimento di Informatica dell'università degli studi di Roma "La Sapienza"

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Progetto in Java per gestire le prenotazioni in una catena di alberghi
- Applicazione Android (tesi)

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Sviluppo in Java
- Sviluppo in C
- Query base di SQL
- Progettazione di algoritmi

Titolo tesi: "Applicazione Android per lo studio dell'affidabilità di un protocollo di broadcast"

08/2003 – 05/2008 Macerata, Italia

MATURITÀ SCIENTIFICA Liceo Scientifico "Galileo Galilei"

01/03/2018

INGEGNERE DELL'INFORMAZIONE – SETTORE DELL'INFORMAZIONE Ordine degli Ingegneri della Provincia di Macerata – Esame di Stato

● LIVELLO COMPETENZE

ATTUALE

Livello competenze

LIVELLO A: AVANZATO

LIVELLO B: INTERMEDIO

LIVELLO C: BASE

LIVELLO D: INIZIALE

Swift (e relative librerie): Livello A

Java (e Maven, Hibernate, Spring, ZK): Livello A
Kotlin: Livello A
MySQL: Livello A
Javascript: Livello C
Phonegap, React Native, Cordova: Livello C
PHP: Livello C

● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

Lingua madre: **ITALIANO**
Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B1	C1	B1	B1	C1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● **TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del [Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali](#).

● **COMPETENZE ORGANIZZATIVE**

Competenze organizzative

Ottime capacità organizzative ottenute grazie al lavoro e come borsista nella segreteria didattica di "Informatica", e grazie alla formazione, specialmente universitaria. Buona esperienza nella gestione di progetti o gruppi (esperienze durante la formazione e soprattutto durante il periodo lavorativo). Predisposizione al lavoro di gruppo.

● **COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI**

Competenze comunicative e interpersonali.

Buona capacità di comunicazione, maturata attraverso la mia esperienza lavorativa con un continuo contatto con i clienti, alla mia esperienza di 3 anni nella segreteria didattica di "Informatica", alla mia esperienza in un'agenzia di marketing e pubblicità e grazie a 6 anni di gioco di squadra (pallavolo)

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

